**КФС:**

**Приложение должно состоять из 3 частей:**

**1 часть для самого клиента:**

В ней должно быть меню выбора блюд. В меню должно содержаться название блюда или комплект еды, цена блюд, комплектов и т.д., калорийность каждого блюда, а также корзина.

Клиент может добавлять разные блюда в корзину в неограниченном количестве.

После выбора товара, клиент должен видеть общую сумму взятых блюд.

Он делает платёж, ему показывается его место в очереди, данные о покупке клиента отправляются повару.

Так же есть приложение на телефон. В нем показывается функционал программы, а также состояние о заказе клиента (готов, в работе, в очереди).

В приложении должна быть функция регистрации и авторизации клиентов. Когда клиент в первый раз заходит в приложение, ему будет выдана информация о самом приложении и будет предложено зарегистрироваться.

Незарегистрированным пользователям будут недоступны функции приложения и состояние заказа. У каждого зарегистрированного пользователя будет свой ID, который он будет вводить при оплате заказа.

Будут начисляться баллы, которые нужны для скидок.

Так же в приложении будет доставка.

**2 часть для повара:**

Приложение будет запущено на планшете или небольшом сенсорном мониторе. Интерфейс программы должен быть удобен для использования именно сенсорного ввода. В ходе своей работы повару нужно нажимать необходимые кнопки в приложении пальцем, поэтому интерфейс должен быть рассчитан на ситуации, когда он в спешке может не попасть по кнопке. Так же будет осуществлён голосовой ввод.

При команде "Заказ" приложение открывает первый заказ в очереди и в заказе на приложение клиента будет написано "Готовится". Интерфейс программы должен содержать номер заказа, его состав и ингредиенты каждого блюда. Выбор к приготовлению заказа происходит нажатием на заказ в списке. Как только он на него нажал, блюдо приобретает статус «Готовится», из списка заказов он удаляется, зато теперь повар видит состав каждого блюда из заказа. Также на этой странице должно быть две кнопки: «Отменить» (красного цвета), «Готово» (зеленого цвета). Если нажать на «Отменить», то оно возвращается в список очереди. Если нажать на «Готово», то блюдо приобретает статус «Готов к выдаче» и правая сторона программы становится пустой, пока повар не выберет следующее блюдо. Ещё одна кнопка будет отвечать за выдачу блюд клиентам. Если на неё нажать, то все блюда со статусом «Готов к выдаче» приобретают статус «Выполнен», а их сумма прибавляется к сумме выручке сети, которую необходимо отображать в правом верхнем углу.

**3 часть для официанта:**

В ней показывается Заказ Клиента (Какое блюдо он заказал, его готовность, столик клиента и общая стоимость заказа).

После того как повар нажал на кнопку "Выдача" и блюдо получает статус "Готов к выдаче", на экран официанта сообщение, что в заказе n готово блюдо a, это последнее блюдо, или же в заказе есть еще блюда в очереди.